KONAMI®

スーパーファミコン®
SHVC-3U

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

遊び方

実況ワールドサッカー PERFECT ELEVEN™

© 1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
実況ワールドサッカー パーフェクトイレブン™ and KONAMI®
are trademarks of KONAMI CO.,LTD.

KONAMI®

このたびはコナミの「実況ワールドサッカー　パーフェクトイレブン」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。なお、この説明書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

使用上の注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため、1時間ないし、2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

実況ワールドサッカー PERFECT ELEVEN™

© 1994 KONAMI
ALL RIGHTS RESERVED.

CONTENTS

1. 実況ワールドサッカー パーフェクトイレブンについて ······ 2
2. ゲームの遊び方 ······ 2
3. ゲームモードの説明 ······ 3
4. オープンゲーム ······ 4
（インターナショナルカップ、ワールドシリーズ、アジアリーグ）
5. P・K ······ 10
6. トレーニング ······ 12
7. シナリオモード ······ 14
8. オプション設定について ······ 15
9. セーブ・ロードについて ······ 17
10. 操作方法 ······ 18
11. ルールについて ······ 21
12. 出場チーム紹介 ······ 22
電池交換規定 ······ 25

1 実況ワールドサッカー パーフェクトイレブンについて

★実写取り込みによるリアルな選手の動きや実況、サポーターの声援を取り入れた従来のサッカーゲームにはない臨場感を味わうことができます。

★ゲーム初心者でも楽しくプレイできるように、操作方法は極めてシンプルに設定されています。

★ＴＶ観戦さながらの臨場感を再現するＲＳシステムを採用。

RESPONSE SOUND SYSTEM

RESPONSE SOUND SYSTEMとは

波形高率圧縮・高速転送によって、ゲーム中の実況中継を完全に実現させたコナミオリジナルサウンドシステムです。

2 ゲームの遊び方

●ゲームスタートの方法●

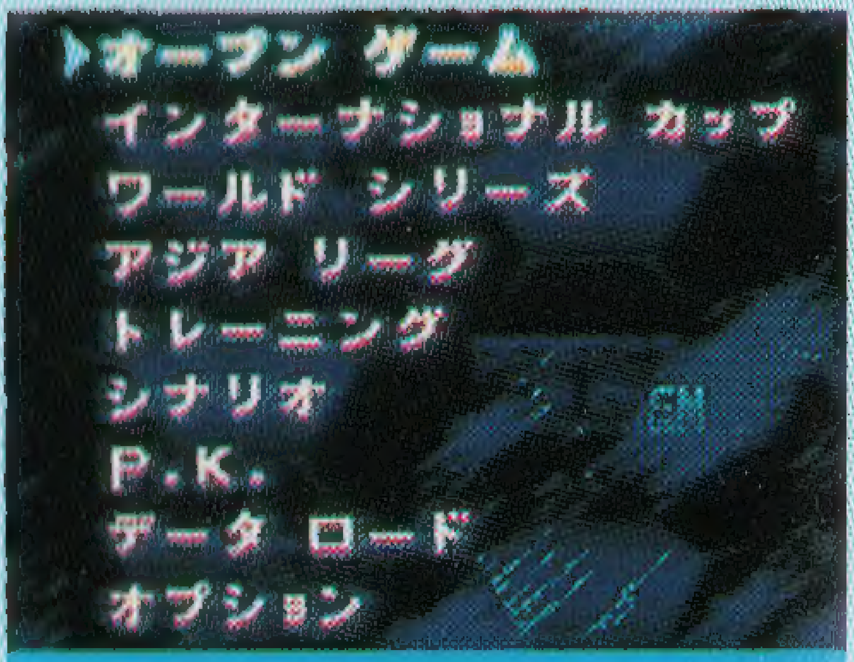
ゲームカセットをスーパーファミコン本体にセットし、ＰＯＷＥＲスイッチを入れます。デモ画面の後、タイトル画面が表示されます。

ＳＴＡＲＴボタンを押すとゲームモード選択画面になります。

ゲームモードを選びます。✚ボタンで選びⒶボタンで決定します。変更のときはⒷボタンを押します。

タイトル画面

▼



ゲームモード選択画面

3 ゲームモードの説明

「実況ワールドサッカー　パーフェクトイレブン」には9つのモードがあります。

オープンゲーム
P.4

通常のサッカーゲーム。

インターナショナルカップ
P.4

予選リーグと決勝トーナメントで争います。予選リーグでは24チームが6ブロックに別れ、ブロックごとに総当たり戦を行い、上位2チームが決勝トーナメントに進出します。決勝トーナメントは予選を勝ち抜いた16チームで行われます。

ワールドシリーズ
P.4

2試合、総当たり戦（46試合）のゲームで優勝を競います。

アジアリーグ
P.4

アジア6チームによるリーグ戦モード、全５試合を行いアジアの覇者を決めます。

P・K
P.10

P・K戦専用画面によるP・K合戦モード。

トレーニング
P.12

タイムアタック制の練習モード。

シナリオモード
P.14

より本戦に近い練習モード。

オプション
P.15

ゲーム難度などを調整できます。

データロード
P.17

記録した試合を始めることができます。

4 オープンゲーム（インターナショ

ゲームモード選択画面でオープンゲームまたはインターナショナルカップ、ワールドシリーズ、アジアリーグを選びます。

●ゲームスタートの方法●

1 ゲームの形式を決めます。✚ボタンでモードを選び、Ⓐボタンで決定します。Ⓑボタンでキャンセルできます。

1P VS CPU= 一人用プレイ。自分のチームとコンピュータのチームを選べます。

1P VS 2P= 二人用プレイ。各自のチームを選べます。

CPU VS CPU= コンピュータ対コンピュータによるゲームプレイ。それぞれのチームを選べます。

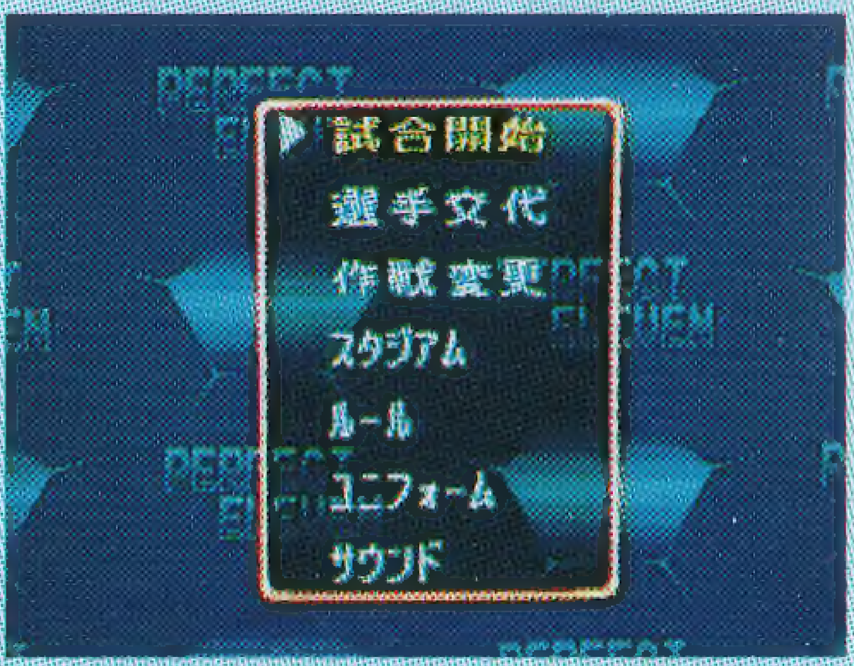
※インターナショナルカップ、ワールドシリーズ、アジアリーグは１Ｐプレイのみです。

▼

2 チーム選択画面になります。好きなチームを選びます。✚ボタン⬇⬆で好きなチームを選び、Ⓐボタンで決定します。Ⓑボタンでキャンセルできます。

▼

3 作戦やルールなどを設定します。✚ボタン⬇⬆でモードにカーソルを合わせ、Ⓐボタンを押せば、そのモードに入ります。Ⓑボタンでキャンセルできます。



●試合開始・・・・P.5
●選手交代・・・・P.6
●作戦変更・・・・P.7
●スタジアム・・・P.8
●ルール・・・・・P.8
●ユニフォーム・・P.9
●サウンド変更・・P.9

※インターナショナルカップ、ワールドシリーズ、アジアリーグは試合時間は5分、天候、スタジアムはオートで設定されます。また試合終了後に得点王の表示があります。

▼

ゲームスタート

●リプレイ機能について●

オープンゲーム、インターナショナルカップ、ワールドシリーズ、アジアリーグのみ、ゴールシーンを再生するリプレイ機能がついています。

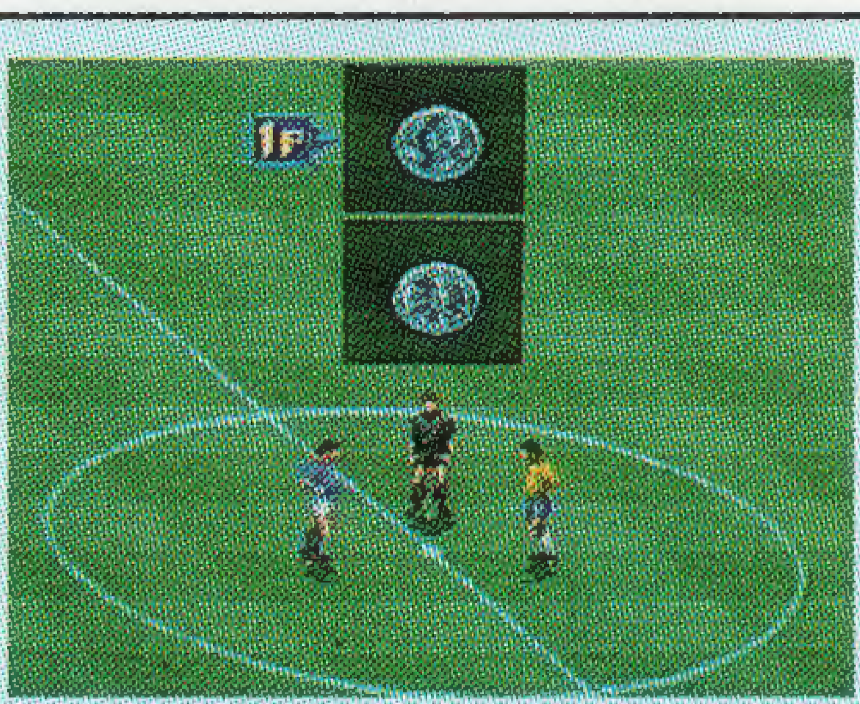
試合中、ゴールすると自動的にリプレイ画面になります。

◀ Ⓑ	▶ Ⓐボタン	‖ Ⓧ Ⓨボタン
逆再生	再生	一時停止

ＳＴＡＲＴボタンを押すとリプレイ画面をキャンセルできます。

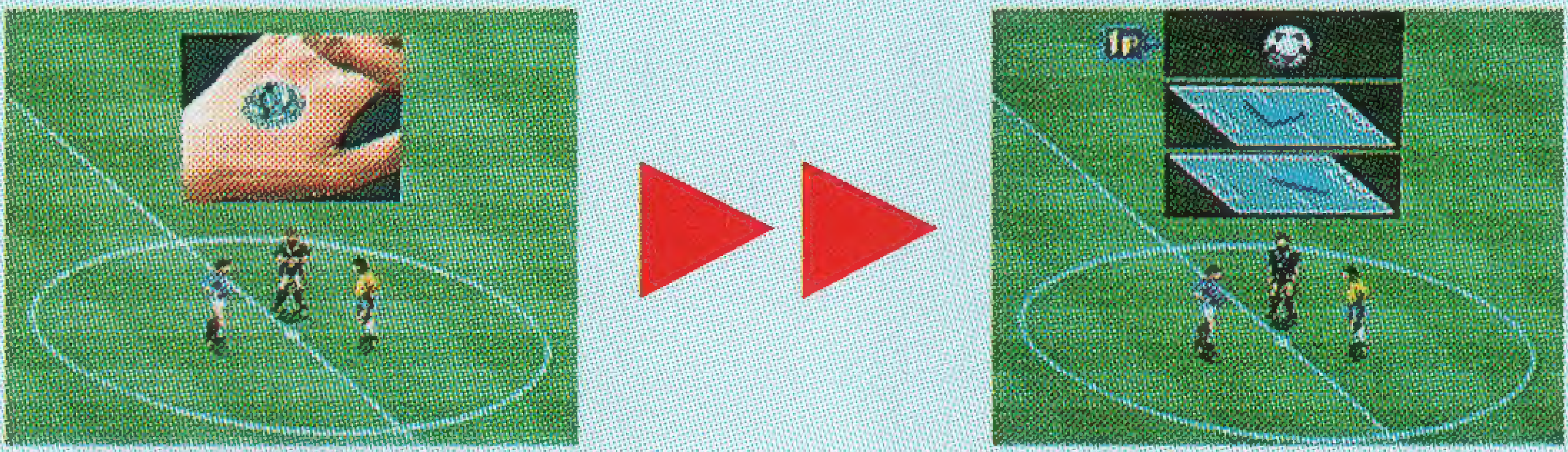
試合開始(コイントス)

試合前にエンド(陣地)かキックオフ(相手側へボールを蹴り込む)の選択をコイントス(コインの表裏を当てる)で決めます。



画面上のカーソルを✚ボタン⬇⬆でコインの表裏を選び、Ⓐボタンで決定します。コインの表裏は自動的に決定します。

自分の選んだコインの目がでたらエンドかキックオフを選びます。✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定します。自分の選んだ目がでなかった場合、相手がエンドかキックオフを選びます。



▼

ゲームスタート

4 オープンゲーム（インターナショ

選手交代

各選手のコンディションにより選手を代えることができます。

✚ボタンで交代させたい選手にカーソルを合わせⒶボタンを押します。

次に控えの選手にカーソルを合わせ、代えたい選手の所でⒶボタンを押せば決定し、Ⓑボタンを押せばキャンセルできます。選手の交代を決定し、Ⓑボタンを押せば終了です。

選手交代画面

●ゲーム中の選手交代●

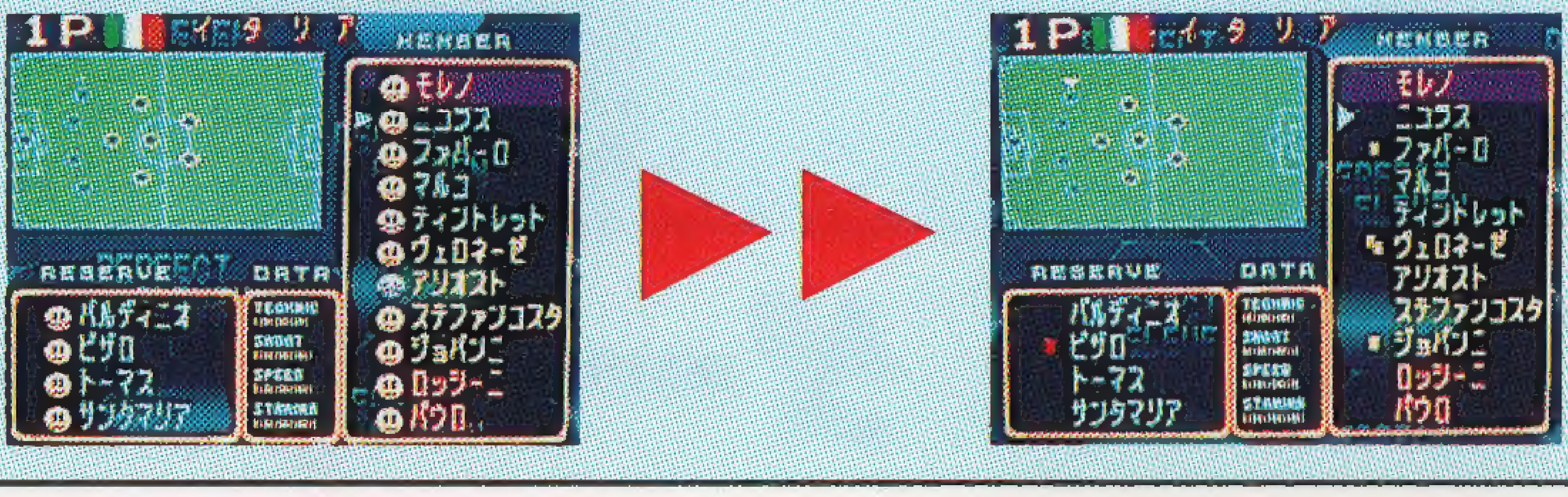
ゲーム中にＳＥＬＥＣＴボタンを押すと画面にチェンジマークがでます。試合が途切れた時（ボールがタッチラインから出た場合等）、選手交代モードに入ります。

チェンジマーク

✚ボタンでカーソルを選手交代に合わせⒶボタンを押します。選手交代の方法は上記の方法と同じです。設定が終わると右の画面に戻ります。試合開始にカーソルを合わせⒶボタンを押すと試合が再開されます。

●イエローカードの表示●

選手交代画面で Ⓛ・Ⓡ ボタンを押すと選手のコンディション表示から現在、選手が持っているイエローカードの枚数を表示します。 Ⓛ・Ⓡ ボタンを押すと選手のコンディション表示に戻ります。



作戦変更

プレイするチームの作戦を設定することができます。

フォワード(FW)、ミッドフィルダー(MF)、ディフェンダー(DF)のポジションを変えることができます。

FW=最前線で敵のゴールに攻め込む役割。
MF=中間で攻撃と守備のつなぎを受け持つ。
DF=自陣へ攻めてくる敵からボールを奪い、味方の反撃のチャンスをつくる。

✚ボタン⬅➡で設定します。全ての設定が終わるとⒶボタンを押します。

▼

「作戦変更モード」5種類の作戦を選ぶことができます。

- ●作戦なし　●全員攻撃　●全員守備
- ●カウンターアタック（FW、MFが敵陣に攻め込みます。）
- ●オフサイドトラップ（DFの選手が敵陣に対しオフサイドラインを前に押し上げます。）

✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定します。終了する時はⒷボタンを押します。

●ゲーム中の作戦変更●

ゲーム中にSELECTボタンを押すと画面にチェンジマークがでます。試合が途切れた時（ボールがタッチラインから出た場合等）、作戦変更モードに入ります。

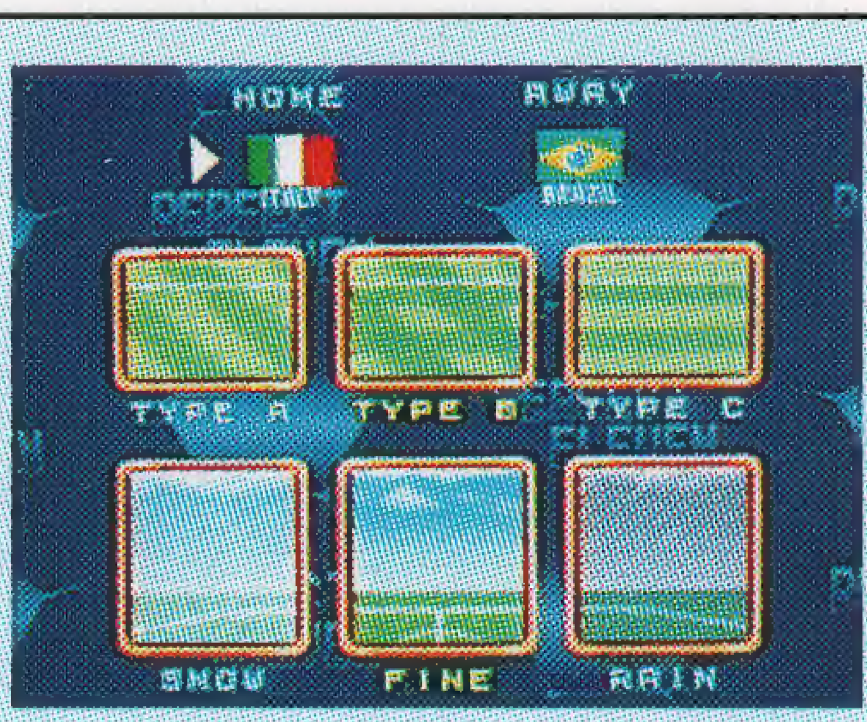
チェンジマーク

✚ボタンでカーソルを作戦変更に合わせⒶボタンを押します。作戦変更の方法は上記の方法と同じです。設定が終わると右の画面に戻ります。試合開始にカーソルを合わせⒶボタンを押すと試合が再開されます。

4 オープンゲーム（インターナショ

スタジアム

●各国のホームとアウェイ（選手ユニフォームカラーやサポーター のカラー）を選べます。
●天候を設定することによりグランドのコンディションをドライやウエットに変更できます。
●グランドの芝目を変更できます。コンディションには影響しません。



✚ボタン↓↑で選び←→でON・OFFの切り換えができます。終了する時はⒶまたはⒷボタンを押します。

ルール

●判定の異なる3人の審判を選択できます。

カルロス	厳しい
ハインツ	普通
ハセガワ	やさしい

●ファウル・オフサイド・イエローカードのON・OFFを決めることができます。

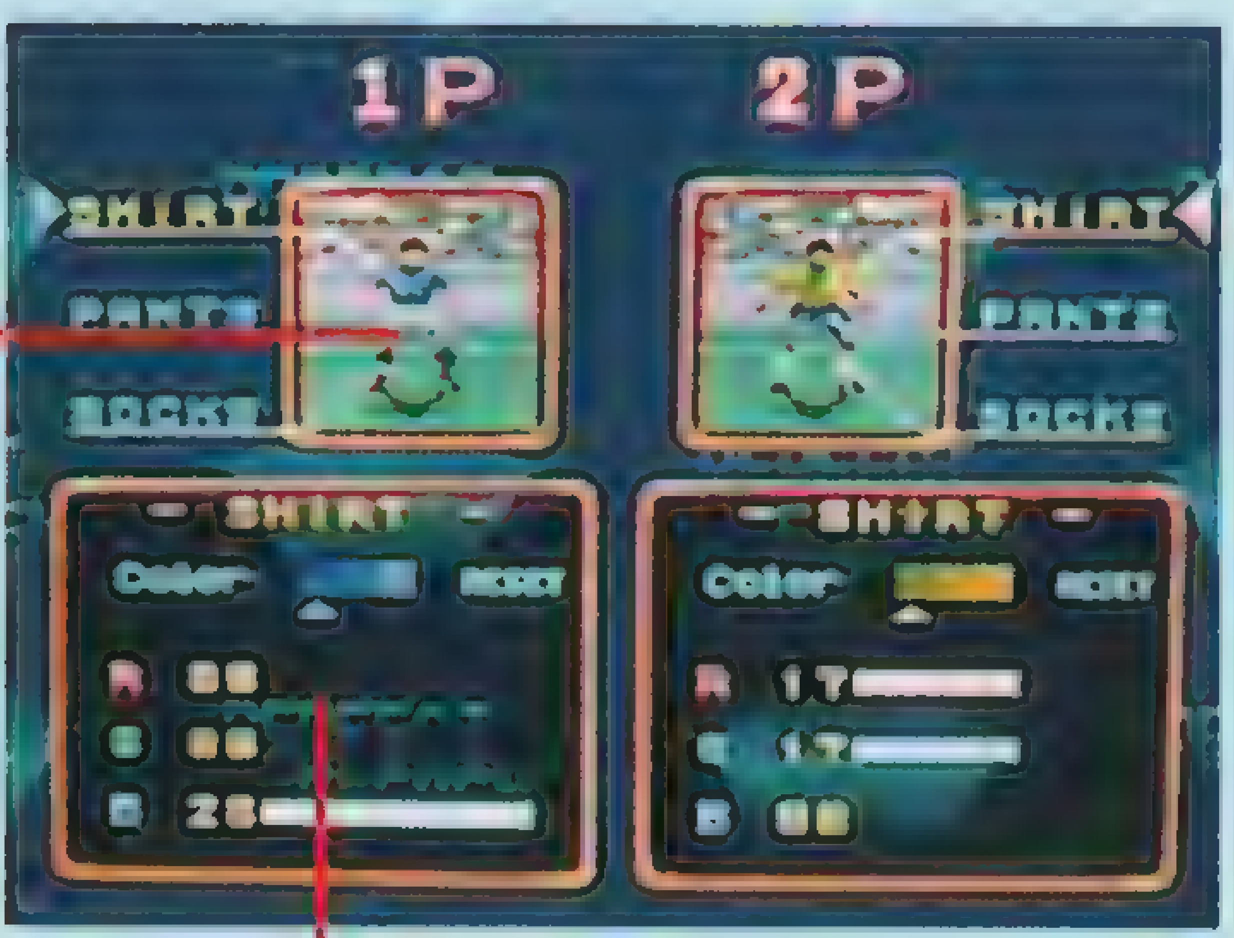
✚ボタン↓↑で項目を選択、←→でON・OFFおよび審判を選べます。終了する時はⒶまたはⒷボタンを押します。

ユニフォーム

選手のユニフォームを好きな色に変更できます。
※1P、2Pとも設定方法は同じです。

✚ボタンをシャツ、パンツ、ソックスの選びたい部分に合わせⒶボタンを押します。決定すると矢印が下の枠に移ります。

✚ボタン⇦⇨でどの色に変えるかを選びます。✚ボタンで色調整をして好きな色をつくってください。Ⓑボタンを押すと矢印が上の枠に移ります。終了する時はⒷボタンを押します。



サウンド変更

実況やチアホーンのＯＮ・ＯＦＦを選択できます。

サウンド — ＳＴＥＲＥＯかＭＯＮＡＵＲＡＬに変更できます。
実況 ——— 実況のＯＮ・ＯＦＦができます。
チアホーン — チアホーンのＯＮ・ＯＦＦができます。

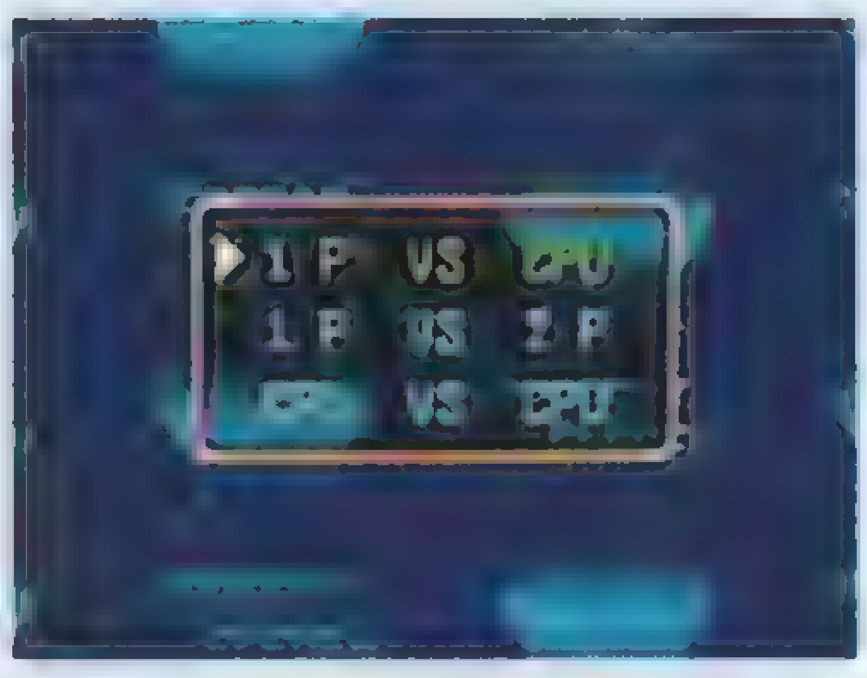
✚ボタン⇩⇧で項目を選択、⇦⇨でＯＮ・ＯＦＦの切り換えができます。終了する時はⒶまたはⒷボタンを押します。

5 P・K

各チームのプレイヤーの中から5人を選び、両チームが交互にペナルティキックを行います。シュートの決まった数が多い方の勝ちとなります。ゲームモード選択画面でP・Kを選びます。

●ゲームスタートの方法●

1 ゲームの形式を決めます。✚ボタンでモードを選び、Ⓐボタンで決定します。Ⓑボタンでキャンセルできます。



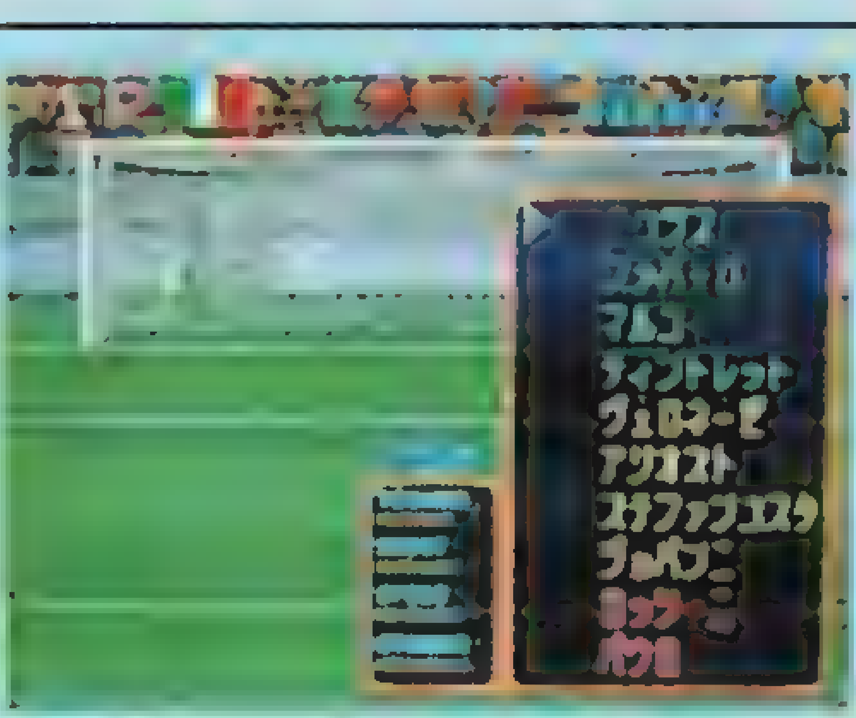
●1P VS CPU＝一人用プレイ。自分のチームとコンピューターのチームを選べます。
●1P VS 2P＝二人用プレイ。各自のチームを選べます。
●CPU VS CPU＝コンピュータ対コンピュータのゲームプレイ。それぞれのチームを選べます。

▼

2 チーム選択画面になります。好きなチームを選べます。✚ボタン⬇⬆で好きなチームを選び、Ⓐボタンで決定します。Ⓑボタンでキャンセルできます。

▼

3 1P側のキッカーを5人選びます。✚ボタン⬇⬆でカーソルを好きな選手に合わせ、Ⓐボタンを押します。Ⓑボタンでキャンセルできます。



選手を5人選択するとOK？が表示されます。Ⓐボタンを押すと決定され2P側のキッカー選択に移ります。選手交代する場合はⒷボタンを押せば選手選択へ戻ります。

※2P側の選択は1P側と同じです。

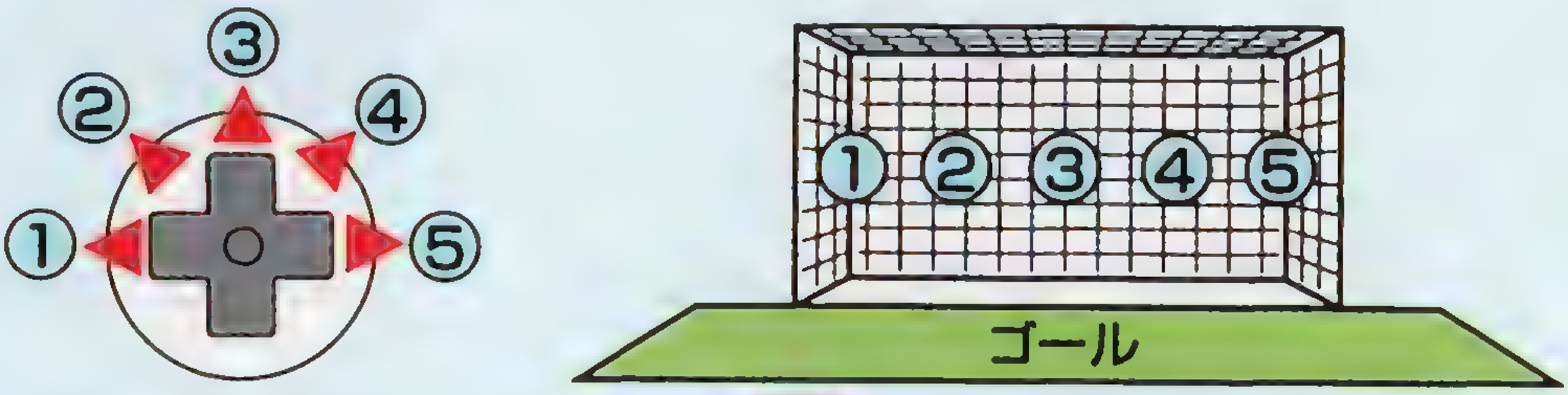
▼

ゲームスタート

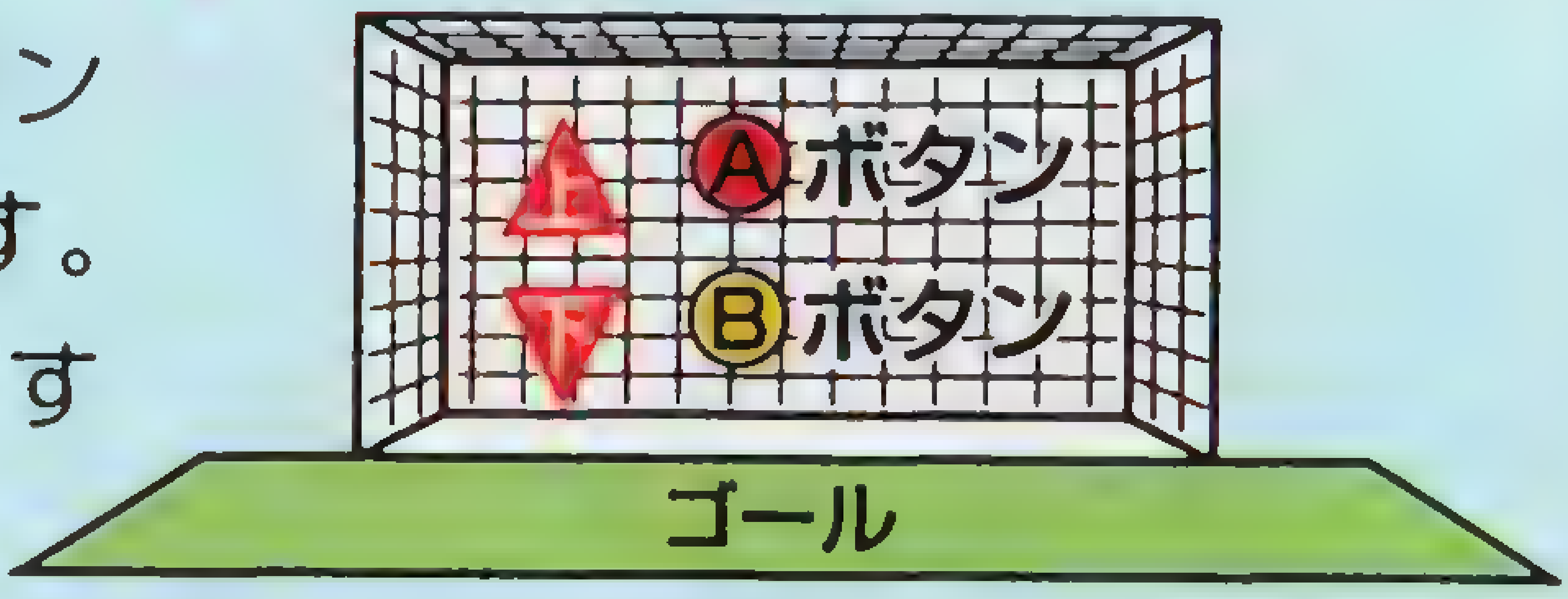
●P・Kの操作方法●

キッカーおよびキーパーの操作方法

1 キックする方向（キーパーの動く方向）



2 キッカーの場合、Ⓐ、Ⓑボタンでボールの上下を決めます。キーパーの場合、ジャンプする方向を決めます。



キッカーの操作

1 ✚ボタンでボールをキックする方向を決めます。

2 ⒶまたはⒷボタンを押すとプレイヤーがキックします。

※✚ボタンを離してⒶまたはⒷボタンを押すとボールは中央にキックされます。

キーパーの操作

1 ✚ボタンで移動する方向を決めます。

2 ⒶまたはⒷボタンを押すとプレイヤーが動きます。

※キーパーはキッカーがボールを蹴る瞬間まで動けません。

サドンデスになった場合

P・K戦で５人がシュートを終えても勝敗が決まらない時、毎回１人づつ選手を出し勝負がつくまで続けます。選手は毎回１人づつ選手選択画面で選びます。

6 トレーニング

ドリブルやシュートなどの練習をタイムアタックでクリアするモードです。ゲームモード選択画面でトレーニングモードを選びます。

1 プレイヤーの名前を入力します。
設定方法は✚ボタン↓↑←→で文字を選び、Ⓐボタンで決定します。3文字を入力するとOKを選び、Ⓐボタンを押します。

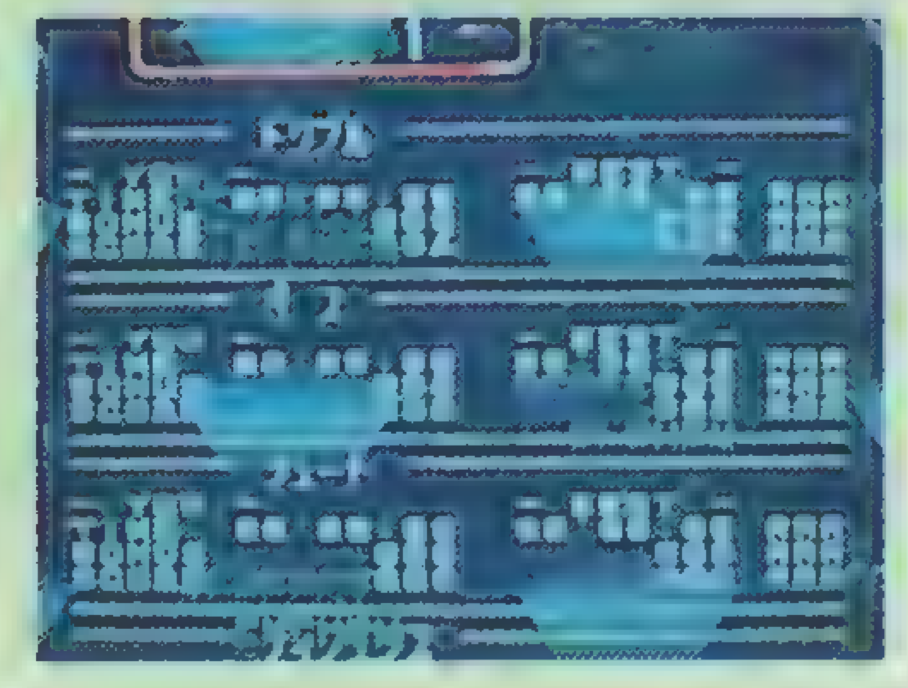
2 ゲームレベルを選びます。レベルを上げるとゲーム難度が高くなります。✚ボタン↓↑で選び、Ⓐボタンで決定します。Ⓑボタンで1つ前の項目に戻ります。

ゲームスタート

(ドリブル、パス、シュート、ディフェンス、コーナーキックを順番にプレイします。)

1 各項目クリア後、結果表示およびメッセージが表示されます。表示画面はⒶボタンで次の項目、Ⓑボタンで1つ前の項目に戻ります。

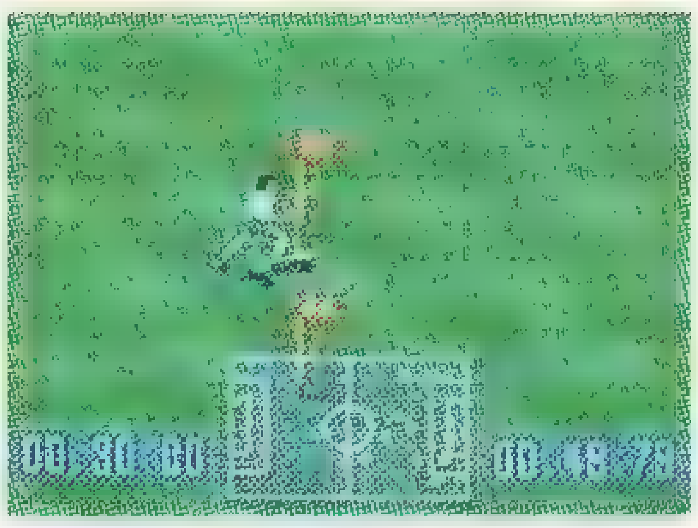
2 全項目結果表示および各項目のランキングが表示されます。表示画面はⒶボタンで次の項目、Ⓑボタンで1つ前の項目に戻ります。



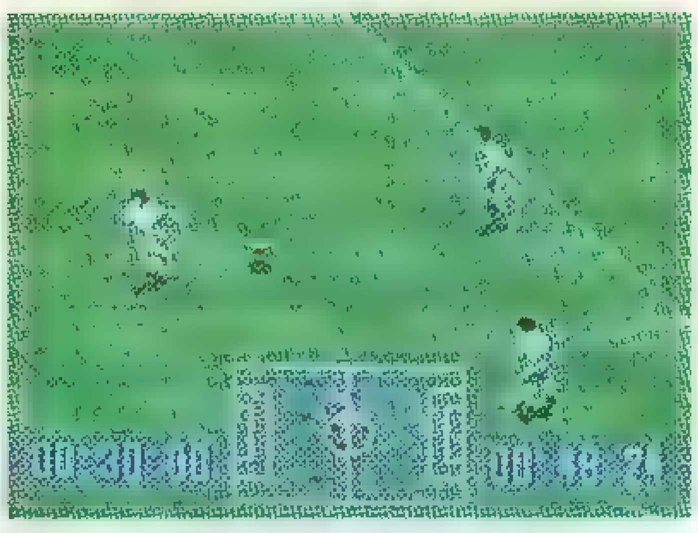
トレーニングモードの遊び方

●ドリブル、パス、シュート、ディフェンス、コーナーキックをなるべく早くクリアーするタイムアタックゲームです。タイムが早いほどポイントが高くなります。
●各項目、タイムアタック終了後、ボーナスチャンスとして30秒間にシュートを決めます。シュートが決まると30点、そしてボーナスタイムの残りがポイントとして追加されます。
●タイムアタック後のポイントとボーナスポイントをたしたものがスコアとなります。

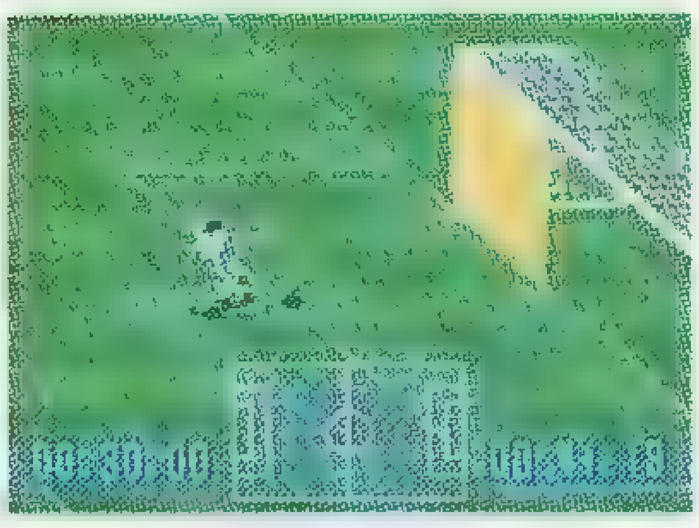
各競技の説明



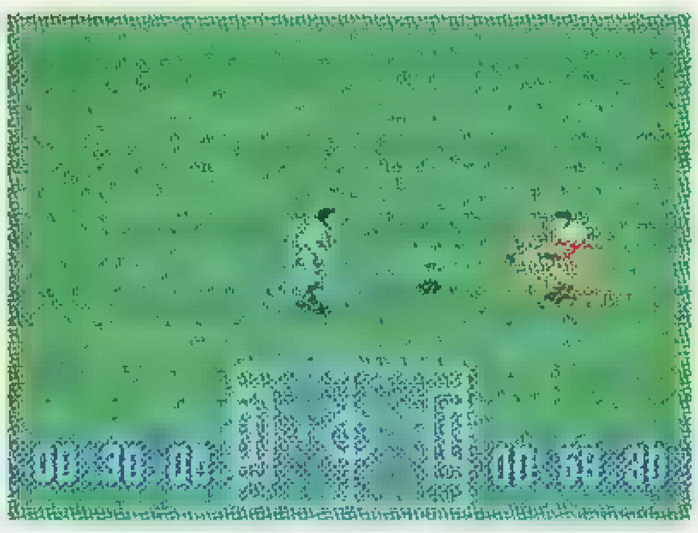
ドリブル ‖ ドリブルで敵をかわしながら全てのフラッグをはやく取っていきます。 全てのフラッグを取るとタイムアタック終了です。



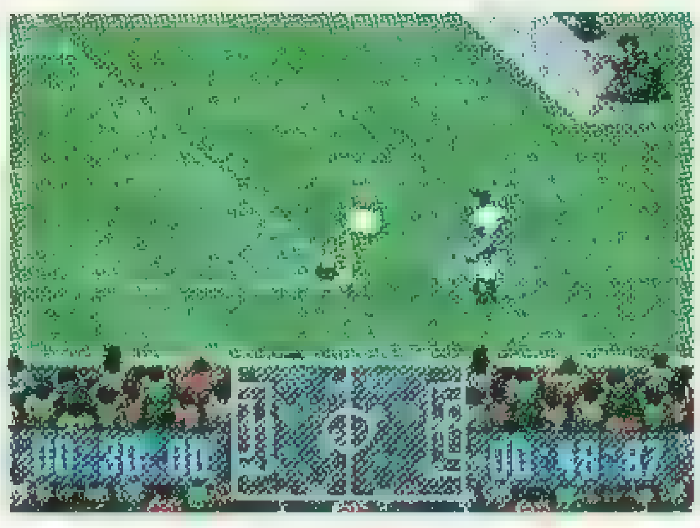
パス ‖ キーパー以外の選手10人全員に、パスを早くまわしていきます。10人全員にパスがわたるとタイムアタック終了です。



シュート ‖ うまくディフェンダーをかわし指定されたコースにシュートを決めてください。 シュートが決まるとタイムアタック終了です。



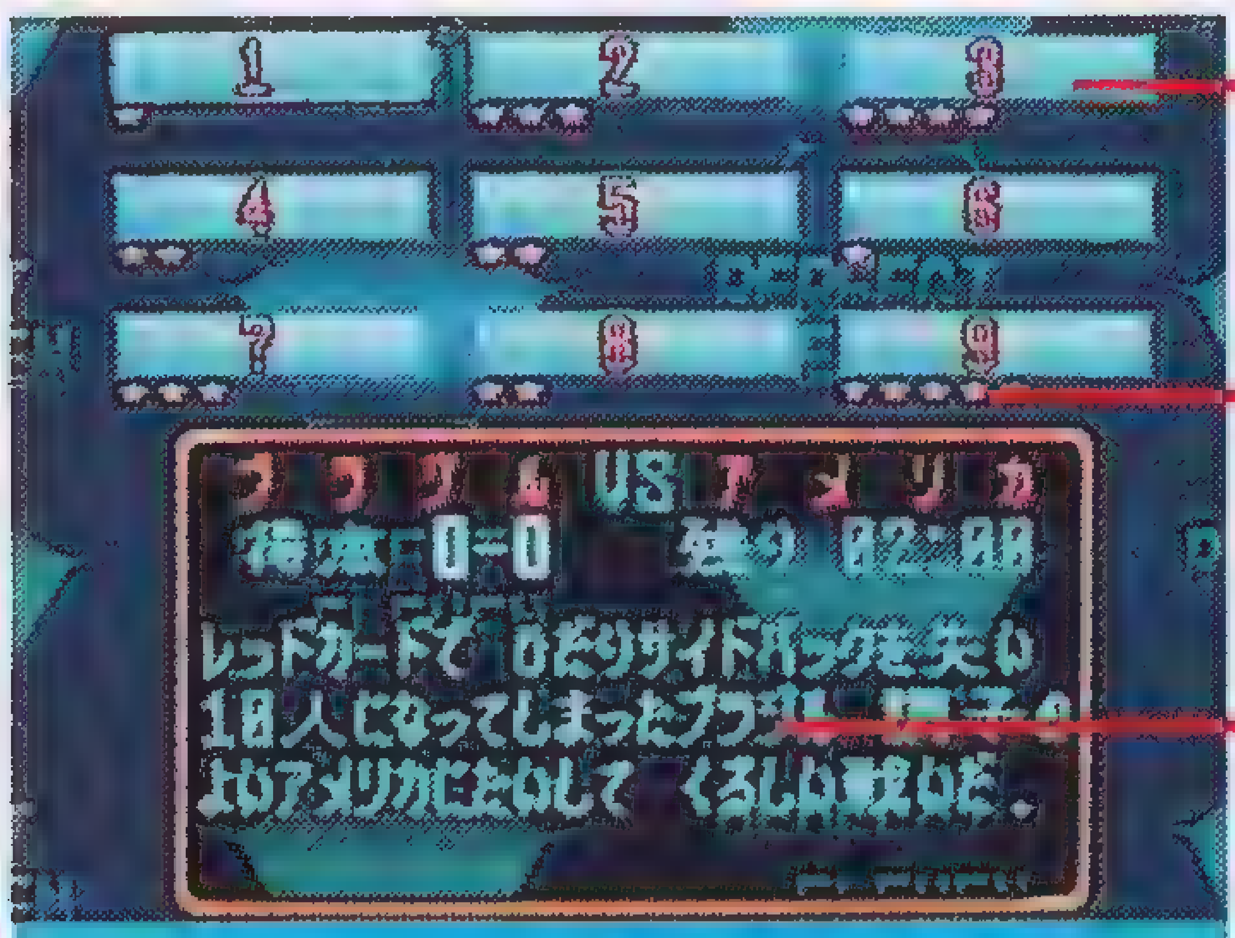
ディフェンス ‖ パスまわしやシュートをしてくる敵からボールを早く奪いとってください。ボールを奪うとタイムアタック終了となりボーナスチャンスになります。前線にフォワードが１人残っています。ロングパスをしてゴールを決めてください。オフサイドはありません。



コーナーキック ‖ 指定されたコースへ直接ねらうか､味方にセンタリングをしてシュートを決めてください。シュートが決まるとタイムアタック終了です。

7 シナリオモード

1～9の決められたシナリオの条件で試合を行います。試合に勝つとゲームクリアになります。同点ではゲームクリアになりません。
※延長戦はありません。



シナリオ選択画面

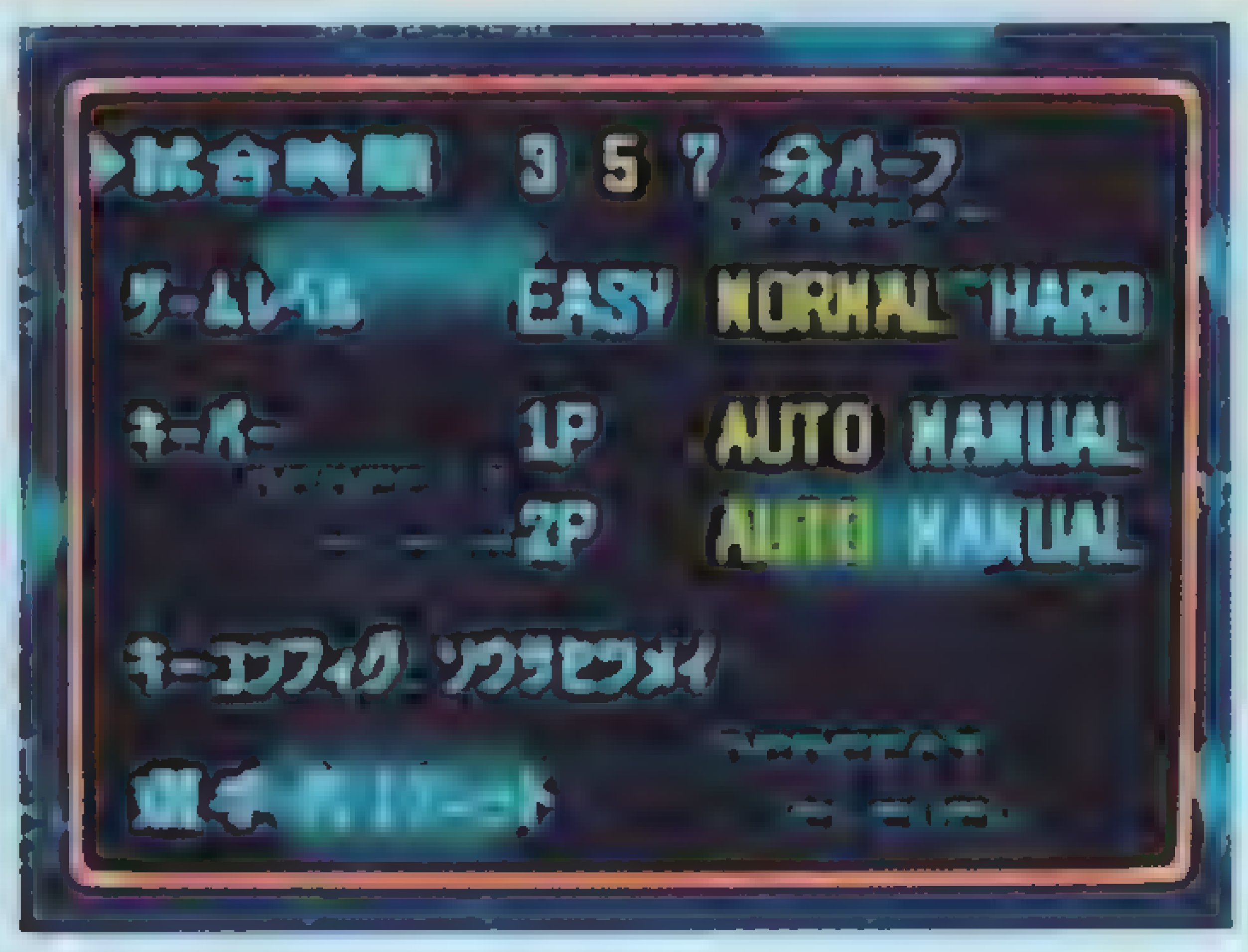
●ゲームスタートの方法●

●1～9のシナリオを✚ボタン↓↑←→で選び、Ⓐボタンを押すとゲームスタートになります。
●ゲームが終了するとシナリオ結果表示画面になります。

シナリオ結果表示画面

8 オプション設定について

ゲームの難度調整などができます。✚ボタンで選択、変更です。Ⓑボタンでゲームモード選択画面へ戻ります。

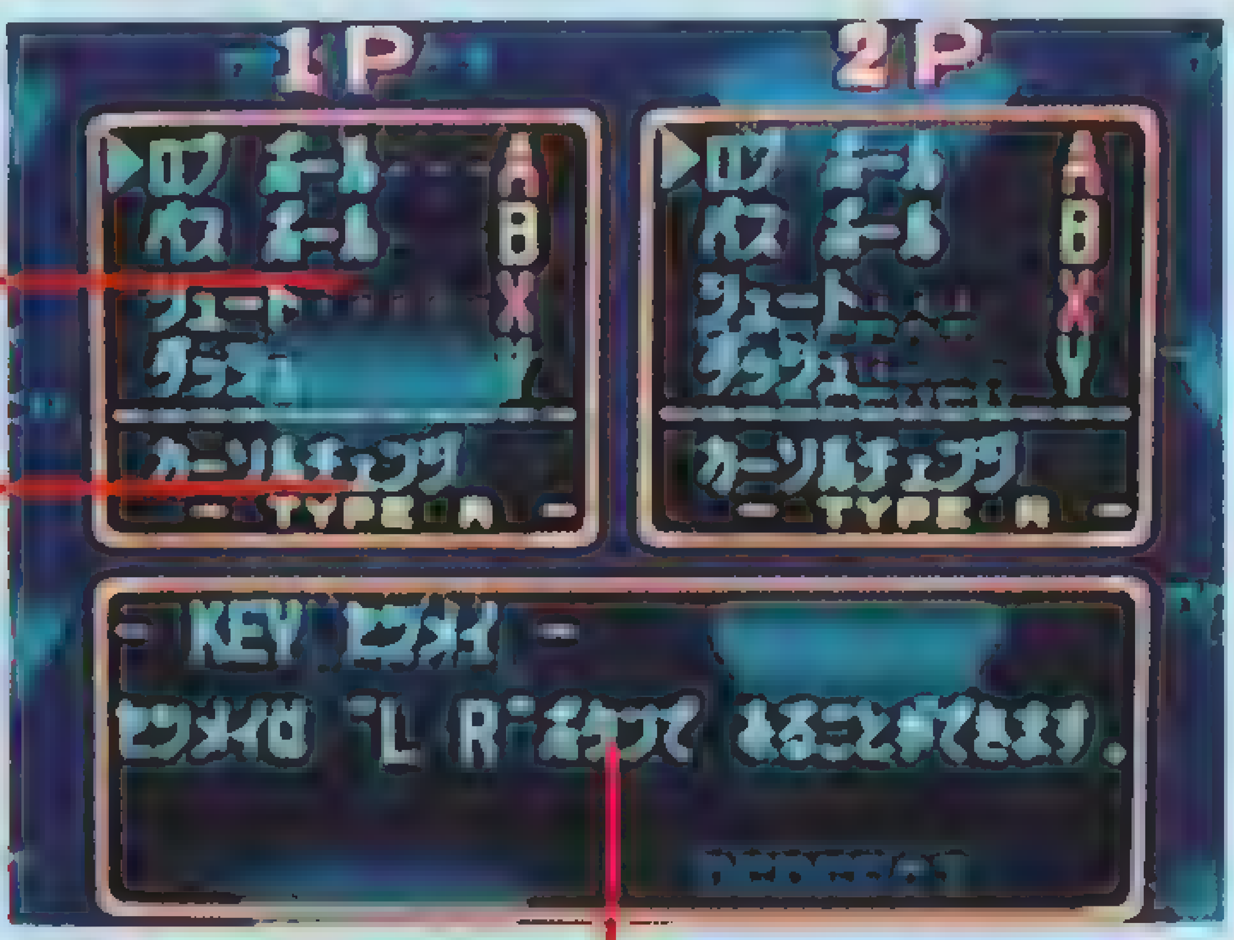


- ●試合時間――――試合時間を3分、5分、7分に設定できます。
- ●ゲームレベル――ゲームの難度をEASY、NORMAL、HARDに調整できます。
- ●キーパー――――1P、2PのキーパーをAUTOかMANUALに変更できます。
- ●キーコンフィグ――ボタンの設定変更や操作説明を見れます。
- ●選手名エディット―選手の名前を変更できます。

●キーコンフィグの設定方法●

ボタンの設定方法は✚ボタンで選び、Ⓐボタンで変更できます。Ⓑボタンでオプション画面に戻れます。

カーソルチェンジの切り換え（A、BTYPE）が選べます。P. 19参照

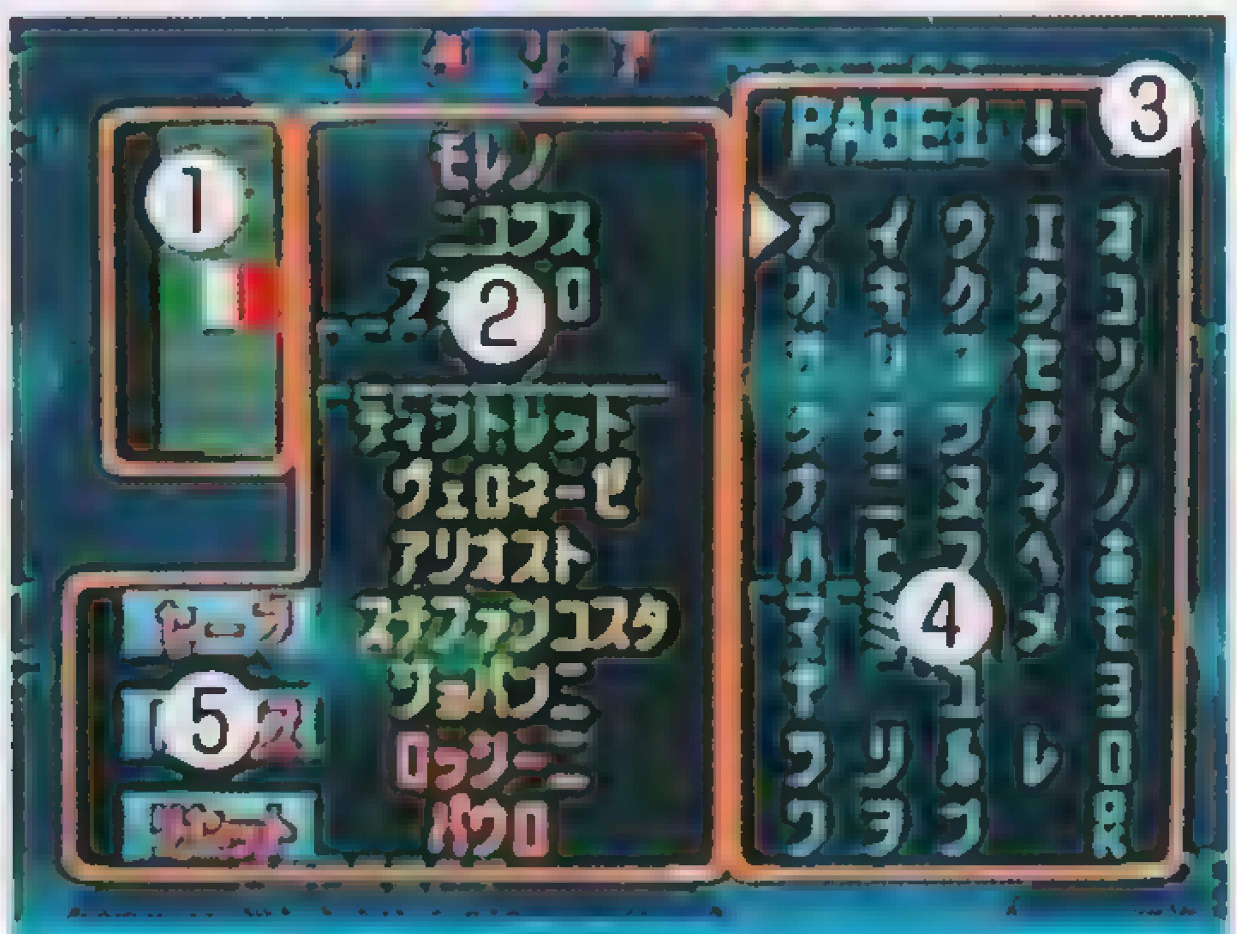


Ⓛ・Ⓡボタンを押すと選手の各プレイ操作方法を見ることができます。

8 オプション設定について

●選手名エディットの方法●

選手名を好きな名前に変更できます。



選手名エディット画面

1. ①の枠で国を選びます。✚ボタン↓↑で選び、Ⓐボタンで決定します。
2. ②の枠で名前の変えたい選手を選び、Ⓐボタンで決定します。
3. ③の枠で新しく入力したい文字のページを選びます。✚ボタン←→でページの⇧⇩を選び、Ⓐボタンを押すとページがかわります。ページを選び、✚ボタン↓を押すと④の枠に移動します。（(L)(R)ボタンでもページを変えることができます。）
4. ④の枠で好きな文字（8文字以内）を入力します。✚ボタン↓↑←→で選び、Ⓐボタンで決定、Ⓑボタンで１文字消せます。空白の所でⓐボタンを押すとスペースがうてます。入力が終わると、ＯＫを選びⒶボタンを押します。
   ※入力文字数が8文字になると自動的にＯＫになります。
   Ⓑボタンで１文字消さないと新たに文字を入力することはできません。
5. ⑤の枠でセーブ（記録）、トリケス（変更中止）リセット（最初に設定している選手名にもどる）のいずれかを選びます。✚ボタン↓↑で選び、Ⓐボタンで決定します。決定すると①に戻ります。Ⓑボタンを押すと終了します。
   ※セーブしないと選手名は記録できません。

9 セーブ・ロードについて

セーブ画面

●インターナショナルカップ、アジアリーグ、ワールドシリーズ、シナリオモードは試合が終わるとセーブ画面になります。セーブすることにより、そのゲームの続きをプレイできます。✚ボタン⬇⬆で項目を選び、Ⓐボタンで決定します。決定する前にⒷボタンを押すとキャンセルできます。

※セーブファイルは3つまで保存できます。

●トレーニングモード・・・自動的に各ゲームのベストタイムがセーブされます。

●選手名エディット・・・選手名を変更するごとに、新しい名前を記録していきます。

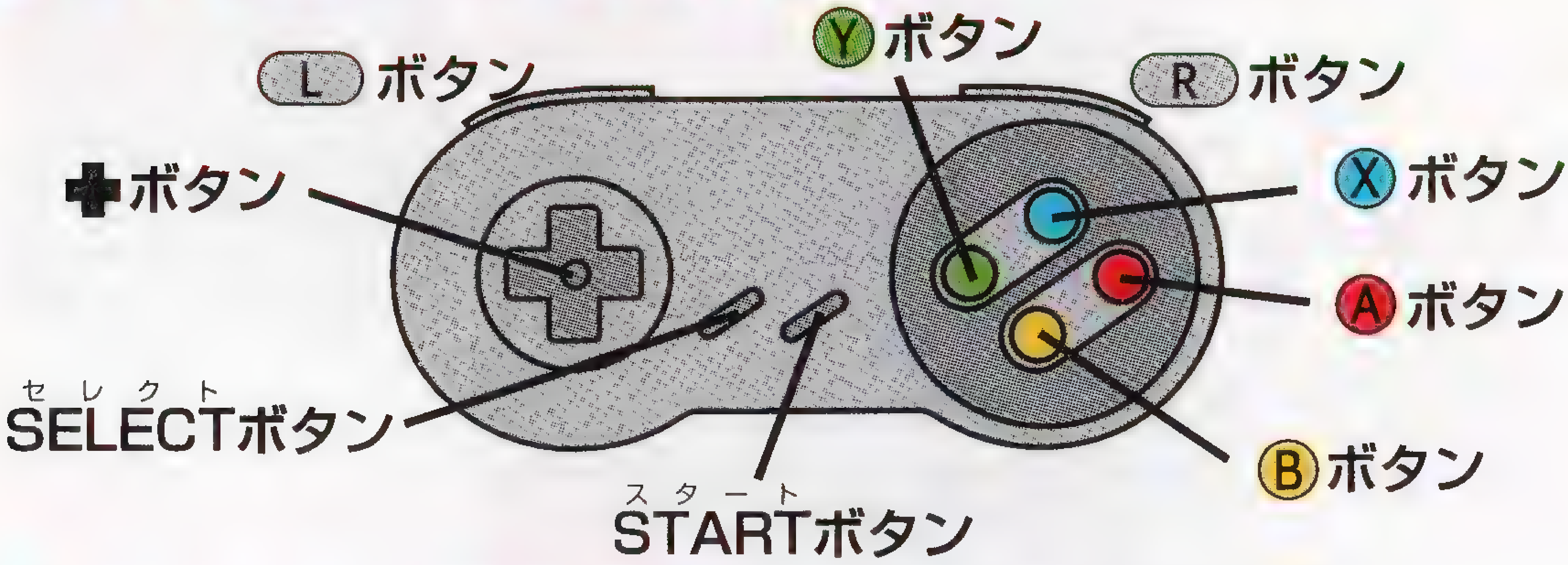
※データロード画面で✚ボタン⬇⬆で項目を選び、Ⓐボタンで決定すると記録したゲームの続きをプレイできます。決定する前にⒷボタンを押すとキャンセルできます。

バッテリーバックアップ機能について

この製品のゲームデータは内蔵電池で記憶しています。内蔵電池の寿命がなくなると、記憶させていたデータが消え、データ記憶ができなくなります。このような症状が起こった場合は、内蔵電池の寿命が切れている可能性がありますので電池交換をお勧めいたします。なお、電池交換の場合は残っている記憶データもすべて消失しますのであらかじめご了承ください。詳しくは25頁の電池交換規定を参照のうえ、コナミ㈱各サービスセンターまたは、お買い上げ店にお問い合わせください。

10 操作方法

●コントローラの操作方法●



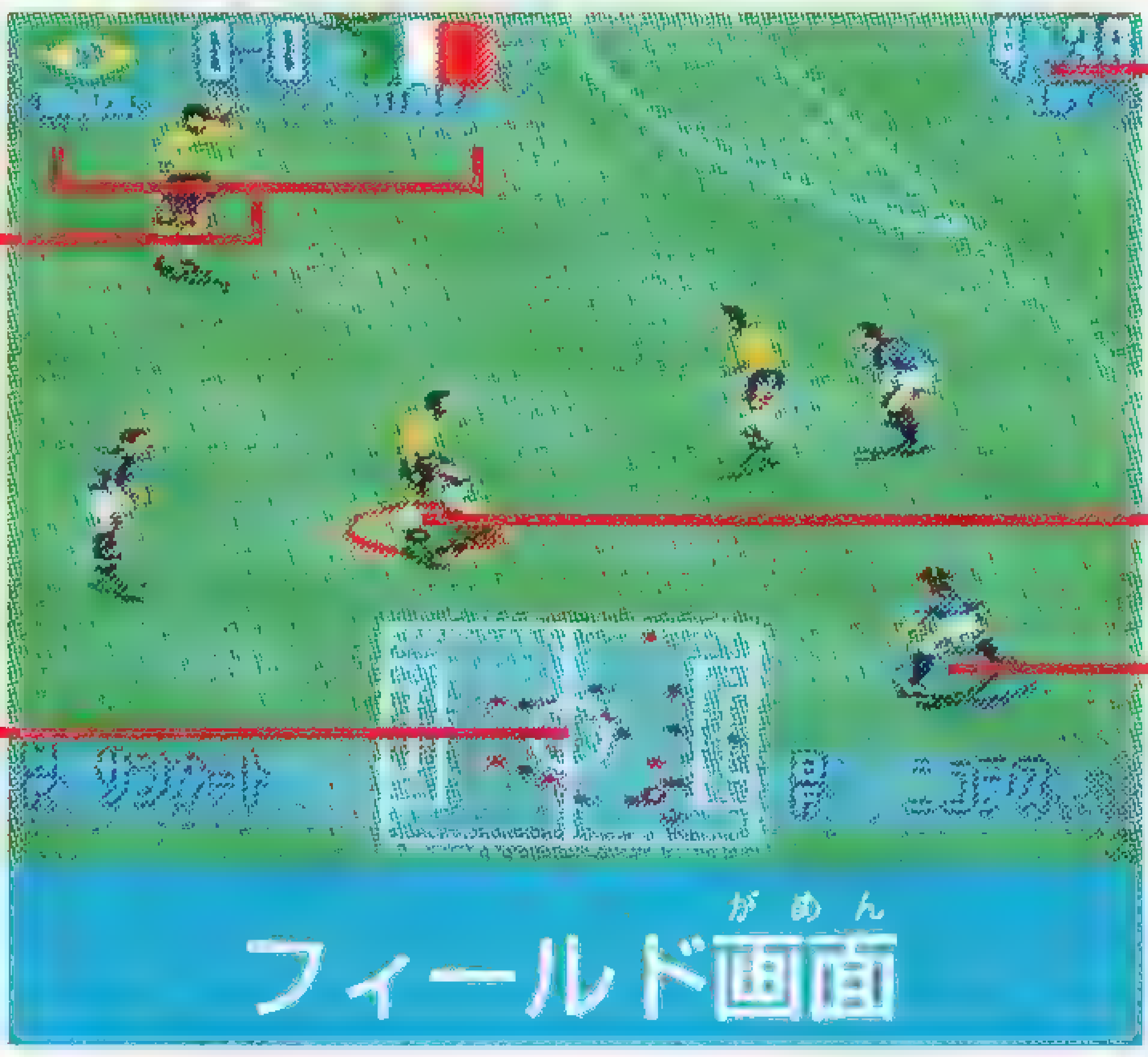
●プレイヤー操作表●

▼ = ✚ボタンを押した時
■ = ✚ボタンを押さない時

ボタン	✚ボタン	プレイヤーの行動
A	▼	✚ボタンを押した方向にフライのボールをキック ✚ボタンを押した方向にセンタリング
A	■	リフティング(ボールキープ)
B	▼	✚ボタンを押した方向にパス
B	■	リフティング(ボールキープ)
Y	▼	ダッシュ
X	シュート	
✚	●プレイヤーの移動 ●ボールのカーブ ●フリーキック、コーナーキック、ゴールキックの矢印を操作	
R	選手のカーソルチェンジ	
L	設定した作戦を実行します。	

※**センタリング**=タッチライン沿いから相手のゴール前にいる味方に出すパス。
※**リフティング**=ボールを地面に落とさず、自分でキープすること。

●フィールド画面の操作方法●



レーダー画面…フィールド画面の選手の動きを見ることができます。

●操作できるのは、カーソルのついている選手です。その他の選手は自動的に動きます。
●選手の移動は✚ボタンで行います。ボールに触れると自動的にキープしてドリブルをします。
●キーパーはMANUALの場合、Ⓐボタンでパンチングまたはキック、Ⓑボタンでボールをキャッチします。ボールを持っている時はキックまたはスローイングをします。

●カーソルチェンジの設定●

A TYPE	Rボタンでボールに近い選手にカーソルを切り換えることができる。
B TYPE	✚ボタン（代えたい選手の方向）＋Rボタンでカーソルを代えたい選手に切り換えることができる。

10 操作方法

●フィールド画面の操作方法●

ボールのキック‖Ⓐボタンの場合、押す時間が長いほどボールが速く、より遠くへキックできます。

ボールのカーブ‖ボールをキックした後、✚ボタンでボールにカーブをかけることができます。

ボールのキープ‖常に相手に背を向けてボールをキープすると相手にボールを取られにくくなります。

ヒールキック‖かかとを使って後ろへボールを蹴ります。✚ボタンで選手の向きを逆に変える間にキックすると選手の現在向いている方向と逆にボールをキックします。

フリーキック・コーナーキック‖✚ボタンでキックしたい方向に矢印を合わせⒶまたはⒷボタンを押します。Ⓐボタンの場合、押している長さによってボールの速さや距離をかえることができます。

スローイン‖✚ボタンで投げたい方向を向いてⒶまたはⒷボタンで投げます。

ヘディング‖ⒶまたはⒷボタンを押した時のボールの位置、高さにより自動的にジャンプヘディングやダイビングヘッドになります。

ヒールリフト‖ダッシュ中に✚ボタンを離してⒶまたはⒷボタンを押すと後ろから頭上を超して手前にボールを出します。

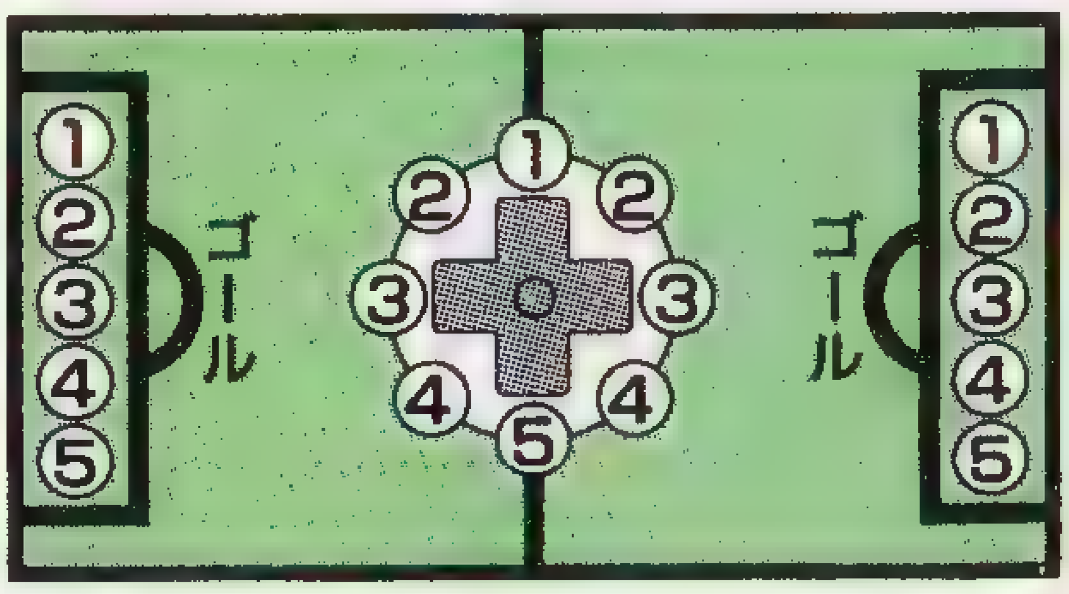
スライディング‖相手がボールを持っている時にⒶボタンを押すとスライディングします。

チャージ‖相手がボールを持っている時にⒷボタンを押すと相手のボールを奪うことができます。

オーバーヘッドキック‖飛んできたボールとプレイヤーが向かい合った時、プレイヤーの向いている逆方向に✚ボタンを押しⒶまたはⒷボタンを押すとオーバーヘッドキックができます。

ワンツーパス‖Ⓨボタンでダッシュしながら、Ⓑボタンで味方にパスを出します。そのままⓎボタンとⒷボタンを押し続けると自動的に味方がプレイヤーの前方にパスを返してくれます。

シュート‖相手陣内ではⓍボタンでシュートになります。味方陣内では✚ボタンを押している方向にⓍボタンで大きくキックします。Ⓧボタンを押す長さで、ボールの高低が変わります。



✚ボタンでシュートコースをコントロールできます。

11 ルールについて

●**ファール**…ゲーム中に後方からのスライディングをして相手をころばせた時にとられます。通常フィールド内では直接フリーキックとなり、ペナルティーエリア内ではペナルティーキック（P・K）になり、P・K画面に移ります。

●**イエローカード、退場について**…後方からのスライディングなど危険なプレイをした時、イエローカードを取られます。イエローカードが２枚になるとレッドカードになり、その場で退場となります。

●**キーパーへのバックパスについて**…味方からキーパーへのパスは手でとることはできません。

●**オフサイド**…オフサイドを取られた位置から再スタートになります。

■**オフサイドとは**■相手の陣地でボールよりも前にいる味方の選手にパスを出すとき、その味方のゴールラインの間に相手の選手が一人しかいないとオフサイドをとられます。

■**直接フリーキックとは**■相手の反則で与えられるキックで、直接ゴールを狙ってもいいもの。

■**間接フリーキックとは**■相手の反則で与えられるキックで、蹴られたボールが一度キッカー以外のプレイヤーに触れなければ得点にならない。

■**ペナルティーキックとは**■守備側の選手が自陣のペナルティエリア内で、直接フリーキックとなる反則を犯した時に与えられるキック。

■**フリーキックとは**■反則のあった場所から、相手の妨害なしでするキック。

■**コーナーキックとは**■守備側の選手が最後に触れたボールがゴールラインを越えた場合のゲームの再開方法。攻撃側はゴールラインを超えた地点に近い方のコーナーエリアからキックします。

■**スローインとは**■ボールがタッチラインを越えた時、最後にボールを触れた選手の相手側に与えられるプレイ再開の方法。直接ゴールに入れても点数にはなりません。

12 出場チーム紹介

アメリカ　AMERICA
守備型 4-4-2

中盤でも攻撃より守りを重視。カウンター狙いのサッカーをするチーム。

アルゼンチン　ARGENTINA
攻撃型 4-4-2

直線的でスピードのあるサッカーをするチーム。

メキシコ　MEXICO
攻撃型 3-4-3

ＧＫが積極的にフィールドにでてリベロ的なサッカーをするチーム。

ブルガリア　BULGARIA
攻撃型 4-3-3

体力を生かしたサッカーで脅威的な破壊力をもつチーム。

コロンビア　COLOMBIA
攻撃型 4-4-2

世界最速の2トップが得点をうみだすチーム。

ルーマニア　ROMANIA
攻撃型 4-5-1

攻撃的な２人のミッドフィルダーを中心に攻撃を組み立てるチーム。

ブラジル　BRAZIL
攻撃型 4-4-2

全選手、個人能力は高くあらゆる形で点をとることができるチーム。

ベルギー　BELGIUM
守備型 4-4-2

ＧＫのゴールキックからのカウンター攻撃が強力なチーム。

アイルランド
IRELAND
守備型
4-4-2

バックスのロングパスから点を取りにいくパターンを得意とするチーム。

スペイン
SPAIN
攻撃型
3-4-3

中盤とバックスに能力の高い選手を揃え、攻撃的なサッカーを展開をするチーム。

スウェーデン
SWEDEN
守備型
4-5-1

堅い守りとスピードのある前線をいかしたカウンター攻撃をするチーム。

オランダ
HOLLAND
攻撃型
3-4-3

攻撃を重視し前線から中盤にかけて爆発的な攻撃力を持つチーム。

フランス
FRANCE
攻撃型
4-3-3

中盤でゲームを組み立て相手のＤＦをくずしてチャンスにつなげるチーム。

イタリア
ITALY
攻撃型
4-4-2

世界最強のディフェンス陣をもつチーム。

イギリス
ENGLAND
攻撃型
4-3-3

ロングパスや両ウィングからのボールをポストプレーから得点につなげるチーム。

ドイツ
GERMANY
守備型
5-3-2

選手個人の能力が高く、総合力では最高レベルのチーム。

12 出場チーム紹介

イラク
IRAQ
守備型 4-4-2

攻撃よりも守備を重視したチーム。

サウジアラビア
SAUDI
守備型 4-4-2

堅い守備からスピードをいかした両サイドからの突破でチャンスをつくるチーム。

イラン
IRAN
守備型 4-5-1

堅い守備でゴールを守り1トップによる1発のカウンターを狙うチーム。

日本
JAPAN
守備型 4-4-2

中央突破が基本。両サイドバックからチャンスを作っていくチーム。

北朝鮮
N・KOREA
攻撃型 3-5-2

中盤では堅い守りを展開しボールをとってから速攻で点を取るチーム。

カメルーン
CAMEROON
攻撃型 4-4-2

激しいプレッシングからのカウンター攻撃を得意とするチーム。

韓国
S・KOREA
攻撃型 3-5-2

スピードのある選手をそろえ突破力のあるサッカーを得意とするチーム。

ナイジェリア
NIGERIA
攻撃型 3-5-2

両サイドのMFのオーバーラップからチャンスをつくるチーム。

電池交換規定

「カセット内蔵バッテリーバックアップ用電池交換について」

1．取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合は以下の規定にもとづき電池交換をいたします。尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。

(1) 発売日より1年間は無償にて電池交換いたします。

(2) 発売日より1年間以上経過した場合の電池交換は有償交換となります。

2．発売日より1年間以内でも次の場合は有償となります。

(1) 使用上の誤り、不当な修理や改造による電池消耗。

(2) お買い上げ後の移動、輸送、落下などによる電池消耗。

(3) 火災、地震、風水害、落雷、その他天災地変、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗。

3．カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。

4．上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。上記内容についてご不明な点等がございましたらコナミ(株)、各サービスセンターにご連絡ください。

■修理依頼先：コナミ株式会社

東京サービスセンター　〒101 東京都千代田区神田神保町3－25
TEL 03-3234-8768(直)

大阪サービスセンター　〒561 大阪府豊中市庄内栄町4－23－18
TEL 06 - 334-0335(直)

「実況ワールドサッカー　パーフェクトイレブン」は弊社(コナミ)が独自に開発したオリジナル商品であり著作権、工業所有権、その他の諸権利はコナミ株式会社が所有しております。

「実況ワールドサッカー　パーフェクトイレブン」is an original game developed by KONAMI CO.,LTD. KONAMI CO.,LTD. reserved all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

コナミ株式会社

本　　　社	〒105	東京都港区虎ノ門4-3-1	TEL03-3432-5526(代)
大阪支店	〒530	大阪市北区梅田1-11-4	TEL06-456-4567(代)
名古屋支店	〒450	名古屋市中村区名駅4-27-23	TEL052-562-4567(代)
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北一条西5-2-9	TEL011-232-3778(代)
福岡営業所	〒810	福岡市中央区天神2-8-30	TEL092-715-2367(代)
東京サービスセンター	〒101	東京都千代田区神田神保町3-25	TEL03-3234-8768(直)
大阪サービスセンター	〒561	大阪府豊中市庄内栄町4-23-18	TEL06-334-0335(直)

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

●商品に関するお問い合わせは●
お客様ご相談室
コナミホットライン

フリーダイヤル 0120-086-573（ハロー コナミ）
営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）10:30～17:00
電話番号は、お間違えのないようにおかけください。

スーパーファミコンは任天堂の商標です。